



Investing
T O W N

Parę słów o Nas

Intro

Investing Town jest nie tylko grą.

Ona ma zmienić zasady gry

Poprzez mechanizm „play & learn” nasza gra umożliwia naukę inwestowania w różne aktywa, w bezpiecznym środowisku.

Naszym celem jest usunięcie blokad, które uniemożliwiają ludziom korzystanie z okazji oferowanych przez rynek inwestycyjny.

Co nas wyróżnia

Unikalny model biznesowy

Interdyscyplinarny zespół

Doświadczenie w rozwoju i publikacji gier

Perspektywiczny rynek



Model Biznesowy

Planujemy mieć trzy główne źródła przychodu

W Investing Town gracze będą mogli otworzyć konto maklerskie bezpośrednio z aplikacji



**Udział w
dochodach**



**Reklamy w
aplikacji**



**Zakupy w
aplikacji**

W module miejskim gracze będą mogli kupować walutę gry oraz dobra luksusowe, takie jak biżuteria, samochody, jachty i wiele innych!



Team

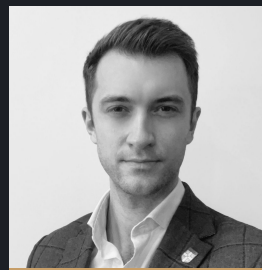
Damian
Karbowski

CEO



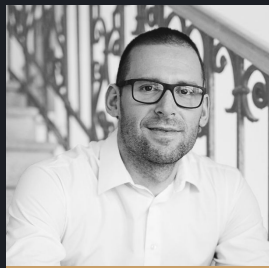
Piotr
Biniecki

COO



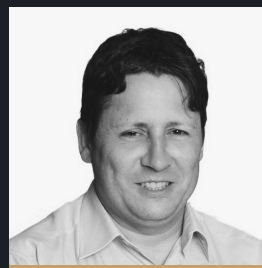
Edward
Mężyk

CTO



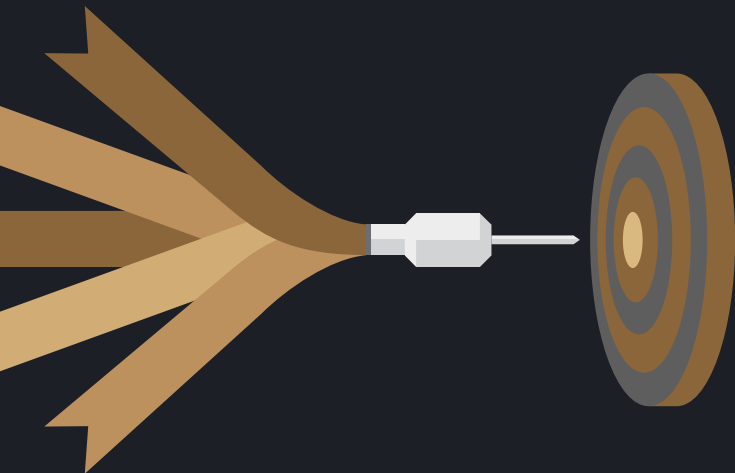
Florian
Gumpinger

Development Team
Manager





Nasze doświadczenie



Gry rozwijane

1. CardsUp!
2. GrenThumb
3. CryptoDino
4. My Dream Room
5. Match Hero
6. Rocat Jumpurr
7. Run the beat
8. Rooms of dead
9. Space Bullets
10. Heroes of Dima
11. Pick it out
12. 96% Family Quiz
13. Dino Dinner
14. Money Merge

Opublikowane

Samodzielnie

1. CardsUp!
2. GrenThumb
3. CryptoDino
4. My Dream Room
5. Match Hero
6. Rooms of dead
7. 96% Family Quiz

We współpracy

1. Dino Dinner
2. Money Merge
3. Jars



Kategoria Gry

Symulacje

Druga najczęściej pobierana kategoria gier mobilnych - 10,5 miliarda pobrań w 2023 r.

7,7 miliarda USD wydanych w aplikacji w 2023 r.

Najmniej skoncentrowany segment na rynku - 20 najlepszych tytułów ma tylko 10,3% udziału w rynku



Source: @Newzoo Global Games Market Report April 2021



Nasza aplikacja

Stan obecny

Symulator giełdy

Gracze poznają najważniejsze mechanizmy giełdy za pośrednictwem biblioteki z przydatnymi informacjami, a także poprzez rozgrywkę.

Miasto

Gdzie gracze mogą wydawać zarobione na giełdzie pieniądze!



Download on the
App Store



GET IT ON
Google Play

Source: [©Newzoo Global Games Market Report April 2021](#)



Nasze plany

**25
Milionów**

Użytkowników

Planujemy pozyskać 25
milionów użytkowników w
ciągu 3 lat

**60 \$
Milionów**

Przychodu

Wygenerowanego w
ciągu 3 lat dla
scenariusza bazowego



Jak zamierzamy to osiągnąć



Zwiększyć zaangażowanie- wprowadzić wydarzenia w grze i umożliwić interakcje społeczne, aby stworzyć poczucie wspólnoty.



Poprawić retencję- wdrożyć wyzwania i nagrody, aby poprawić motywację



Strategia monetyzacja - implementacja zrównoważonej strategii monetyzacji: wprowadzenie reklam oraz zakupów w aplikacji.





Plan rozwoju gry

Implementacja modeli generatywnej AI

umożliwi generowanie dynamicznych dialogów przez niegrywalne postacie (NPC), co uczyni ogólną rozgrywkę bardziej responsywną, wciągającą i realistyczną.

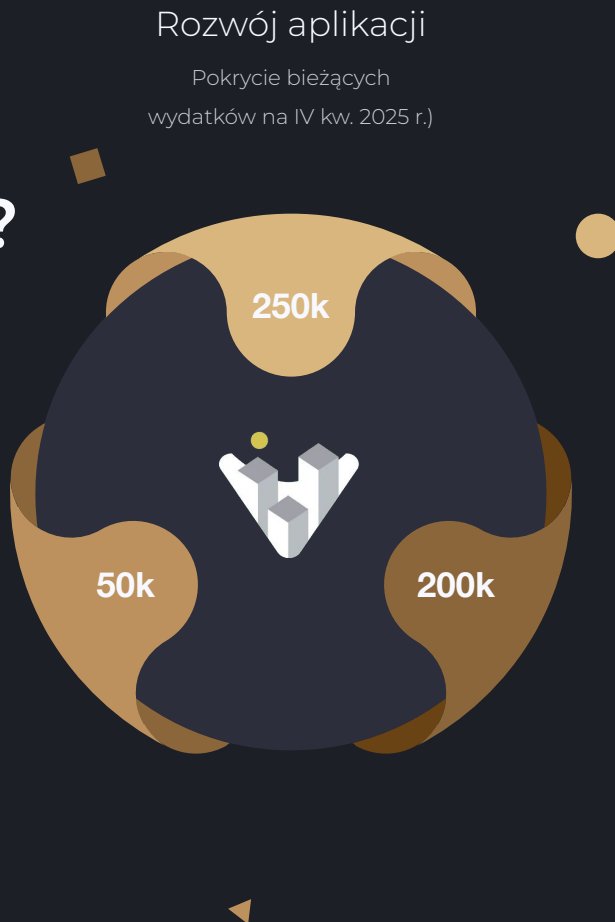
Wprowadzimy autorską kryptowalutę do ekosystemu gry, tworząc innowacyjny mechanizm Play-to-Earn. Ten system redefiniuje pojęcie rozrywki, umożliwiając graczom przekształcanie ich wirtualnych osiągnięć w wymierne nagrody o realnej wartości rynkowej. Nagradzamy aktywność i zaangażowanie graczy zarówno specjalnymi tokenami, jak i unikalnymi niewymienialnymi tokenami (NFT), otwierając drzwi do nowej ery interaktywnej rozrywki i ekonomii cyfrowej.



Czego potrzebujemy ?

Szukamy 500 tys.

USD na:



Rozwój aplikacji

Pokrycie bieżących
wydatków na IV kw. 2025 r.)

250k

50k

200k

Finalizacja

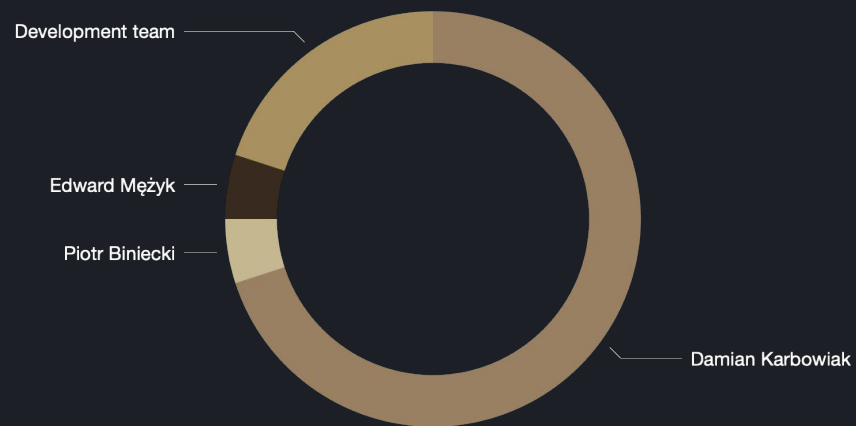
Obechnych prac
rozwojowych Q3-Q4
2025

Marketing

Przeprowadzenie kampanii
mającej na celu zbudowanie
bazy użytkowników (2024)



Obecna struktura firmy



Bądźmy w kontakcie

Damian Karbowski



Damian@investing.town



+48 606 520 114

Piotr Biniński



Piotr@investing.town



+48 668 026 600